

VI edycja Akademii ProtoLab

Tematyka: *gaming i technologie VR*

Czas trwania: *październik 2024 – styczeń 2025*

Harmonogram:

Data	godzina	Tematyka zajęć
26-27.10.2024 2-dniowy bootcamp (sobota-niedziela)	I dzień 9:00-15:00	- wykład inspiracyjny (1h) - warsztaty Design Thinking (4h)
	II dzień 9:00-15:00	- Lean startup (3h) - planowanie i zarządzanie projektem (2h)
16.11.2024	9:00-14:00	- Business Model Canvas (4h)
30.11.2024	9:00-15:00	- warsztat dotyczący marketingu (1,5h) - wystąpienia publiczne, pitching (3,5h)
26.10.2024 - 02.01.2025		Konsultacje projektowe
02.01.2025		Termin oddania projektów
03.01.2025-13.01.2025	Do godz. 12:00 13.01	Etap I - Ocena projektów przez komisję konkursową
13.01.2025		Informacja o tym kto zakwalifikował się do II Etapu
18.01.2025	9:00-16:00	Etap II - prezentacje przed komisją konkursową + zakończenie

W zajęcia lub bloki zajęć trwające powyżej 1,5h wliczone są przerwy.