

Kontakt dla mediów: Kinga Bryg e-mail: k.bryg@fzt.info.pl

Informacja prasowa z dnia 24 wrzesień 2026 roku.

PRZYSTANEK GDYNIA nie tylko Inspirujemy ale PRAKTYKUJEMY. Zrób krok w kierunku rozwoju edukacji projektowej w Polsce.

Szczegóły na stronie  gdynia.explory.pl/

21 października 2026 r. Pomorski Park Naukowo-Technologiczny Gdynia stanie się przestrzenią praktycznej edukacji, eksperymentowania i pracy nad pomysłami młodych ludzi. Przystanek Gdynia, organizowany w ramach Gdynia Explory Week 2026, połączy uczniów, nauczycieli, ekspertów, naukowców i partnerów Programu Explory. W centrum wydarzenia znajdzie się STEAM, ale przede wszystkim nauka poprzez działanie.

Gdynia Explory Week to trzy dni spotkań z młodą nauką i innowacjami. W jednym miejscu spotkają się uczestnicy. **Przystanek Gdynia** zaprasza uczniów i nauczycieli do odkrywania nauki w praktyce, **SHOT Explory** oddaje scenę młodym innowatorom, a **Finał XV edycji Konkursu Explory i Gala Zwycięzców** pokażą najlepsze projekty i ich twórców. Wszystko wydarzy się w jednym miejscu – u gospodarza wydarzenia w Pomorskim Parku Naukowo-Technologicznym Gdynia przy al. Zwycięstwa 96/98.

Pierwszym krokiem będzie **Przystanek Gdynia**, zaplanowany na 21 października. Jego idea jest prosta: nie tylko inspirować młodzież nauką i nowymi technologiami, ale włączyć uczniów w praktyczne działania.

Program Przystanku został przygotowany z myślą o uczniach i nauczycielach, którzy chcą wyjść poza tradycyjny model edukacji. Uczestnicy wezmą udział w inspirujących wystąpieniach, praktycznych warsztatach STEAM oraz odwiedzą strefę interaktywną, w której naukę i technologie będzie można poznawać poprzez eksperymentowanie, testowanie i bezpośrednie doświadczenie.



Od inspiracji do działania

Szczególne miejsce w programie zajmie praca projektowa. Młodzież, wspierana przez trenerów i ekspertów, będzie pracowała nad rzeczywistymi wyzwaniami, wspólnie definiowała problemy i szukała możliwych rozwiązań. Organizatorzy wykorzystają elementy metodyki **Open Space Technology**, która stawia na aktywność, współpracę i odpowiedzialność uczestników za proces twórczy. Na uczniów czekają:

- Warsztaty STEAM dla uczniów – nauka przez działanie i tworzenie własnych projektów.
 - **Po co nam badania naukowe? | Eksperyment | Zbigniew Czapliński, dr Anna Sowa, dr Małgorzata Serżysko-Sosnowska** | Jeśli zastanawialiście się czasem co siedzi w głowach naukowców, te warsztaty będą dla Was! Wspólnie poszukamy odpowiedzi, po co w ogóle robi się badania naukowe i na czym polega metoda naukowa (planując i wykonując eksperyment). Nie będzie suchego wykładu i instrukcji, sami będziecie musieli ruszyć głowami - jak na naukowców przystało
 - **Influence Challenge. Kto naprawdę steruje Twoimi decyzjami? Kłamstwa i manipulacje | Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie | mgr. Aneta Zierke** | Czy naprawdę podejmujesz własne decyzje? A może ktoś sprytnie wpływa na Twoje wybory? Podczas interaktywnego wykładu poznasz najważniejsze zasady wywierania wpływu na ludzi i dowiesz się, jak działają techniki manipulacji wykorzystywane w reklamach, mediach, internecie i codziennych relacjach. Wspólnie sprawdzimy, jak łatwo można ulec sugestii oraz nauczymy się rozpoznawać sygnały, które mogą towarzyszyć nieszczerym wypowiedziom. Czekają na Ciebie ciekawe praktyczne przykłady i psychologiczne zagadki, dzięki którym spojrzysz na ludzkie zachowania z zupełnie nowej perspektywy.
 - **Pierwsza pomoc dla czworonoga. Czy uratujesz psa życie? | Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie | mgr. Inż. Nikola Szeląg** | Czy wiesz, jak pomóc psu, który przestał oddychać? Na profesjonalnym fantomie nauczysz się podstaw resuscytacji krążeniowo-oddechowej, przećwiczysz prawidłowe uciśnięcia klatki piersiowej oraz oddechy ratownicze. Dowiesz się, jak zachować spokój i skutecznie działać, gdy liczy się każda sekunda. To praktyczna wiedza, która pewnego dnia może uratować życie

Twojego

czworonożnego

przyjaciela

- Interaktywne stoiska naukowe – eksperymenty, technologie i odkrycia na wyciągnięcie ręki przygotowane między innymi przez Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny, Uniwersytet Morski, Gdaski Uniwersytet Medyczny i Fundację Polskiego Funduszu Rozwoju.
- Inspiracja prof. dr hab. inż. Agata Markowska-Szczupak „Chemia miłości czy miłość do chemii” rozłoży na czynniki pierwsze miłość i zakochanie 💖
- Inspirację profesor Aleksandry Ziembiskiej-Buczyskiej z Politechniki Śląskiej.
- Rozmowa z Bartłomiejem Marszałkiem Mistrzem Formuły 1 H2O z naukowcem prof. Adamem Sieradzkim i Explorerką Wiktorią Kamińską. Odpowiedzą na pytanie czy granice trzeba przekraczać czy je szanować. Bartłomiej Marszałek pływa w barwach ORLEN TEAM – wieloletniego Mecenasa Strategicznego Explory, który wspiera rozwój edukacji projektowej w Polsce.
- Dr inż. Wojciech Sawicki wyjaśni, dlaczego Tik Tok nie działa bez wody 💧

Równolegle nauczyciele wezmą udział w dedykowanych warsztatach, które pokażą, jak wspierać uczniów w pracy projektowej i rozwijaniu kompetencji przyszłości.

Udział w wydarzeniu i rejestracja

Grupowe zgłoszenia szkół oraz indywidualne zapisy nauczycieli przyjmowane są formularzem online na stronie: Grupowe zgłoszenia szkół oraz indywidualne zapisy nauczycieli przyjmowane są formularzem online na stronie: gdynia.explory.pl. Udział w wydarzeniu jest całkowicie bezpłatny.

Organizacja i partnerzy

Gdynię Explory Week organizujemy dzięki Partnerom Fundacji Zaawansowanych Technologii jak: ORLEN SA — Mecenasa Strategicznego Explory, Partnerów Strategicznych — Miasta Gdynia i PPNT Gdynia oraz Partnerów Wspierających - Fundacji Polskiego Funduszu Rozwoju i Fundacji Adamed, a także Partnera Merytorycznego Centrum Nauki Eksperyment. Wydarzenie zostanie poprowadzone przez Szymona Wujewskiego z Agencji Enjoy.

Organizatorem jest Fundacja Zaawansowanych Technologii ➡ [Halo, tutaj Fundacja Zaawansowanych Technologii - Fundacja FZT | STEAM](https://gdynia.explory.pl)

Więcej informacji oraz rejestracja: gdynia.explory.pl

Mecenas Strategiczny	Patronat Honorowy	Patronat Honorowy	Patronat Honorowy
	 Minister Edukacji	 Marcin Kulasek Minister Nauki i Szkolnictwa Wyższego	 PAN POLSKA AKADEMIA NAUK GODZIŁA W GDYNI
Ambasada Stanów Zjednoczonych Ameryki	Partner Merytoryczny	Partner Strategiczny	Partner Strategiczny
	 Experyment centrum nauki	 100 1926 GDYNIA 2026	 ppnt gdynia pomorski park naukowo-technologiczny
Patronat Honorowy	Partner Wspierający	Partner Wspierający	Prowadzenie Wydarzenia
 URZĄD PATENTOWY RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ	 PFR Fundacja		 Enjoy konferansje polska.pl