



Praca z Articulate 360

– poziom zaawansowany

6 – 7 czerwca 2024

Dwudniowy warsztat (2x8h) przeznaczony dla developerów i specjalistów pracujących w narzędziach do tworzenia szkoleń e-learningowych Articulate 360, którzy chcą tworzyć zarówno zaawansowane mechanizmy e-learningowe, jak i realizować projekty szkoleń e-learningowych na urządzenia mobilne.

Warsztat jest dedykowany osobom, które w swoich organizacjach są odpowiedzialne za opracowywanie kursów e-learningowych za pomocą narzędzi Articulate 360 i chcą na wyższym poziomie zaawansowania doskonalić pracę z pakietem Articulate 360, wykorzystując pełnię jego możliwości.

Cele warsztatu:

- poznanie i zdobycie umiejętności wykorzystywania w praktyce zaawansowanych funkcjonalności aplikacji Articulate Storyline 360
- zaplanowanie oraz zaprojektowanie szkolenia e-learningowego na urządzenia mobilne
- nabycie umiejętności pozwalających na samodzielne opracowywanie niestandardowych, zaawansowanych kursów e-learningowych

Korzyści dla uczestników:

Po warsztacie uczestnicy będą umieli:

- wykorzystywać pełną funkcjonalność pakietu aplikacji Articulate 360
- zaprojektować e-szkolenie na urządzenia mobilne
- zaprojektować e-szkolenie w oparciu o zaawansowane mechanizmy
- wykorzystywać w pracach projektowych zaawansowane metody developerskie
- unikać błędów pojawiających się podczas projektowania e-szkoleń

Program warsztatów:

- Jak zaplanować efektywne szkolenie mobilne (niezbędne elementy scenariuszowe)
- Mechanizmy grywalizacji na różnych poziomach
- Jak dobrać interaktywności do tematyki i charakteru (również element warsztatowy)
- Konstruktywne wykorzystanie triggerów
- Zastosowanie instrukcji warunkowych
- Wykorzystanie zmiennych
- Praktyczne porady upraszczające oraz przyspieszające pracę projektową (optymalizacja procesu developerskiego)
- Projektowanie niestandardowych ćwiczeń i mechanizmów

Formy prowadzenia warsztatów:

Spotkanie ma charakter warsztatowy. Wykorzystujemy ćwiczenia indywidualne i zespołowe, zadania symulacyjne, dyskusje w grupach, inspiracje (teoria) poparte licznymi przykładami, wykłady interaktywne.

Stosowane metody to:

- **praca indywidualna** (pre-work) – ok. 1 godzina własnego zaangażowania w ciągu tygodnia przed szkoleniem
- **praca zespołowa** podczas 2 dni szkolenia
- **zadanie wdrożeniowe** do samodzielnej realizacji po szkoleniu
- **zdalna weryfikacja** i recenzja efektów zadania przez trenera

Trener prowadzący



Andrzej Rudnik

PROJEKTANT ROZWIĄZAŃ E-LEARNINGOWYCH

Jeden z najlepszych projektantów rozwiązań e-learningowych. Andrzej jest pasjonatem wszelkich nowinek związanych z e-learningiem. Ma kilkunastoletnie doświadczenie zdobyte podczas projektowania kursów poparte doskonałą znajomością narzędzi pozwala tworzyć interaktywne, ciekawe i najbardziej wymagające kursy. Tworzy z pasją e-learningowe perłki dla najbardziej wymagających klientów z najdziwniejszych tematów. Skarbnica wiedzy na temat trendów, technologii i intuicyjności rozwiązań online..

Jesteś zainteresowany udziałem w warsztacie?

Skontaktuj się z nami: bootcamp@e-learning.pl