



Praca z Articulate 360 – poziom podstawowy

3 – 4 czerwca 2024

Dwudniowy warsztat (2x8h) przeznaczony dla developerów i specjalistów pracujących w narzędziach do tworzenia szkoleń e-learningowych – na poziomie podstawowym.

Cele warsztatu:

- poznanie podstawowych funkcjonalności oraz możliwości pakietu aplikacji authoringowych Articulate 360
- nabycie umiejętności doboru narzędzia do celów i poziomu skomplikowania planowanego e-szkolenia
- zbudowanie umiejętności projektowania interaktywnych, multimedialnych treści szkoleniowych wykorzystywanych w procesach e-learningowych w oparciu o narzędzia firmy Articulate

Korzyści dla uczestników:

Po warsztacie uczestnicy będą umieli:

- zaprojektować strukturę e-szkolenia
- zaprojektować layout oraz template e-szkolenia
- wykorzystywać gotowe szablony, i opracowywać własne
- budować ćwiczenia i elementy interaktywne
- tworzyć powiązania i rozgałęzienia w ścieżce szkoleniowej
- projektować i realizować testy końcowe
- wykorzystywać zmienne w procesie tworzenia kursu
- unikać błędów pojawiających się podczas projektowania e-szkoleń

Program warsztatów:

- Podstawowe informacje dotyczące pakietu Articulate 360
- Struktura szkolenia jako filar kursów e-learningowych
- Kluczowe zagadnienia dotyczące grafiki
- Podstawy projektowania szkoleń e-learningowych
- Wykorzystanie mechanizmów Articulate Storyline 360 (blok warsztatowy)
- Tworzenie quizów, ćwiczeń oraz testów końcowych w oparciu o narzędzie Articulate Storyline 360
- Budowanie interakcji w narzędziu Articulate Storyline 360
- Wykorzystanie programów wspierających proces tworzenia kursów elearningowych w obszarze audio wizualnym dostępnym w pakiecie Articulate 360
- Dobór odpowiedniego narzędzia z pakietu do wymagań planowanego e-szkolenia
- Zmienne oraz instrukcje warunkowe
- Publikacja e-szkoleń

Formy prowadzenia warsztatów:

Spotkanie ma charakter warsztatowy. Wykorzystujemy ćwiczenia indywidualne i zespołowe, zadania symulacyjne, dyskusje w grupach, inspiracje (teoria) poparte licznymi przykładami z życia, wykłady interaktywne.

Formuła szkolenia

- **pre-work** – dostarczenie linków do wersji trial narzędzia oraz pomocnych tutoriali umożliwiających wstępne zapoznanie się z programem
- **warsztat** – projektowa praca indywidualna i zespołowa
- **post work** – opracowanie mini-szkolenia + feedback

Trener prowadzący



Andrzej Rudnik

PROJEKTANT ROZWIĄZAŃ E-LEARNINGOWYCH

Jeden z najlepszych projektantów rozwiązań e-learningowych. Andrzej jest pasjonatem wszelkich nowinek związanych z e-learningiem. Ma kilkunastoletnie doświadczenie zdobyte podczas projektowania kursów poparte doskonałą znajomością narzędzi pozwala tworzyć interaktywne, ciekawe i najbardziej wymagające kursy. Tworzy z pasją e-learningowe perłki dla najbardziej wymagających klientów z najdziwniejszych tematów. Skarbnica wiedzy na temat trendów, technologii i intuicyjności rozwiązań online..

Jesteś zainteresowany udziałem w warsztacie?

Skontaktuj się z nami: bootcamp@e-learning.pl